

ZARZĄDZENIE Nr 146/13
Burmistrza Pasłęka
z dnia 30 grudnia 2013 roku

w sprawie zmiany **Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Pasłęku.**

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity: Dz.U. z 2013 r., poz. 594, z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1.

W Regulaminie Organizacyjnym Urzędu Miejskiego w Pasłęku, stanowiącym załącznik do Zarządzenia Nr 26/2004 Burmistrza Pasłęka z dnia 23 kwietnia 2004 r. w sprawie nadania Regulaminu Organizacyjnego Urzędowi Miejskiemu w Pasłęku, ujednoliconym Zarządzeniem Nr 93/13 Burmistrza Pasłęka z dnia 29 sierpnia 2013 r. w sprawie ogłoszenia tekstu jednolitego Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miejskiego w Pasłęku, wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 11, określającym zadania Referatu Finansowego, dodaje się punkty 51 i 52 w brzmieniu:
„51. Realizacja zadań gminy wynikających z ustawy z dnia 13 września 1996 r. o utrzymaniu czystości i porządku w gminach dotyczących systemu gospodarowania odpadami komunalnymi, w zakresie spraw finansowych, tj.:

- pobór i egzekucja opłat za odbiór odpadów komunalnych w trybie przewidzianym w art. 6q i 6qa ww. ustawy,
- naliczanie, pobór i egzekucja kar nałożonych przez Burmistrza Pasłęka na przedsiębiorcę odbierającego odpady komunalne, w trybie przewidzianym w art. 9zf ww. ustawy,
- sprawozdawczość finansowa związana z systemem gospodarki odpadami komunalnymi.

52. Prowadzenie spraw związanych z przyznawaniem dodatku energetycznego, o którym mowa w ustawie z dnia 10 kwietnia 1997 roku – Prawo energetyczne.”.

2) w § 12, określającym zadania Referatu Budownictwa i Gospodarki Komunalnej, w części dotyczącej zadań z zakresu utrzymania czystości i porządku, pkt 1 lit. a otrzymuje brzmienie:

„a) realizacja zadań związanych z systemem gospodarowania odpadami komunalnymi, z wyłączeniem zadań przypisanych Referatowi Finansowemu w § 11 pkt 51 niniejszego regulaminu.”.

§ 2.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 1 stycznia 2014 r.

BURMISTRZ PASŁĘKA
dr Wiesław Śniecikowski